



FICHA DE CONSENTIMENTO

JOGADOR/A/E: _____ **PRONOMES:** _____

Esta ficha é uma ferramenta simples: cada jogador preenche a sua antes da primeira sessão. O Mestre lê as respostas, respeita os limites indicados e ajusta o tom do jogo de acordo. Ninguém precisa justificar o que marcou.

TEMAS PRESENTES EM CAPYVENTURAS EM TEKOKHA

Marque como você se sente em relação a cada tema:

Pode explorar livremente ☐ **Pode aparecer, mas com cuidado** ☐ **Prefiro que não apareça** ☐

Violência em combate (estilizada, sem gore).....	☐	☐	☐
Morte de personagens.....	☐	☐	☐
Morte ou sofrimento de animais.....	☐	☐	☐
Horror leve / atmosfera de medo.....	☐	☐	☐
Corrupção e perda (lugares destruídos, lar ameaçado)...	☐	☐	☐
Pressão psicológica / manipulação por NPCs.....	☐	☐	☐
Temas ambientais pesados (destruição da natureza)....	☐	☐	☐
Conflitos morais sem resposta certa.....	☐	☐	☐
Personagens vilões com motivações humanas.....	☐	☐	☐
Referências a doença, veneno ou contaminação.....	☐	☐	☐

Há algo que não foi listado ao lado que você prefere evitar?

Como você prefere que o Mestre lide com situações que te incomodam durante o jogo?

- ☐ Pode pausar o jogo e me perguntar diretamente.
- ☐ Prefiro usar um sinal combinado (palavra, gesto) para indicar desconforto.
- ☐ Posso sair da cena e voltar quando estiver confortável.
- ☐ Outro: _____

Você tem alguma preferência sobre o tom geral da aventura?

- ☐ Leve e divertido, com humor e leveza.
- ☐ Equilibrado, com momentos sérios e descontraídos.
- ☐ Mais sério e imersivo, com peso emocional.
- ☐ Tanto faz – confio no grupo.

Sobre o seu personagem

Há algo que você quer explorar na história do seu Capy – um tema pessoal, um arco emocional, uma relação com algum deus ou lugar de Tekoha?

